# SUC-SESSION

## SPECTRUM-USER-CLUB

CLUBINFO NR.01 (130) JANUAR 1995

Indy Jones: Nur glücklich mit der SUC-SESSION (Screen aus Outlet)

### EIN NEUES SPECCI-JAHR BEGINNT

und wieder haben wir ein volles Info:

| | | |
|---|---|---|
| -Softwaretests | -Hardware Ecke | - News in Kürze |
| -Programmtips | -Listing | - Clubnews |

Dieses Clubinfo wird herausgegeben vom:

Spectrum-User-Club
Gastäckerstr. 23
70794 Filderstadt

Es erscheint 12 x im Jahr und wird an alle Mitglieder versendet. Kleinanzeigen sowie gewerbliche Anzeigen sind kostenlos, auch für Nicht-Mitglieder.
Die Mitgliedschaft im Spectrum-User-Club kostet pro Jahr 50 DM, bei kürzerer Mitgliedschaft 5 DM im Monat. Wer ältere Clubhefte sucht, kann diese beim Club anfragen.
Mitglied wird man durch Überweisung des entsprechenden Betrages unter dem Zusatz "SUC" auf Konto-Nr. 3744727, BLZ 600 501 01 bei der Landesgirokasse Stuttgart.
Hotline: Werktags zwischen 17.00 und 19.00 Uhr unter 0711/777142.

## VORWORT

Liebe Specci-Freunde,

kaum zu glauben, aber wahr. Bereits ein Jahr leite ich den Spectrum-User-Club. Auch wenn es zwischenzeitlich viel Zeit und Nerven kostete, letztlich hat sich alles zum guten gewendet. Der Club hat im ersten Jahr mehr Mitglieder bekommen wie erwartet. Außerdem gelang die Gründung der Firma Sintech, zumindest für alle Spectrum-User ein Gewinn weil man jetzt wieder Hard- und Software in Deutschland erstehen kann. Frederic Dürkes kam hinzu und hilft mir bei den Aufgaben die ich zu bewältigen habe und zusammen versuchen wir, das Info noch interessanter zu gestalten.
Bis jetzt haben die meisten Clubmitglieder ihren Beitrag für 95 überwiesen, aber einige stehen noch aus. Wer seinen Beitrag nächsten Monat nicht gezahlt hat, bekommt kein Clubinfo mehr.
Überall in diesem Heft findet ihr Hinweise auf mehr Mitarbeit. Auf im Vorwort möchte ich dazu aufrufen. Es sind leider nur ein paar wenige, die uns schreiben. Wir brauchen nicht nur Berichte, sondern auch Anregungen oder Verbesserungsvorschläge. Wir sind für alles dankbar.
Eigentlich wollten wir diesen Monat die Mitgliederliste abdrucken, aber da immer noch Postkarten aus unserer Frageaktion ankommen, ist noch nicht alles ausgewertet. Wir warten bis zum Februarinfo, wenn geklärt ist, wer im Club bleiben will und wer nicht.
So hoffen wir, daß 1995 ähnlich erfolgreich wird wie 1994 und daß es noch viele solche Specci-Jahre geben wird.

Viel Spaß beim Lesen

Thomas

## NEUE MITGLIEDER / AUSTRITTE

Wie es der Zufall so will, haben wir zum Jahresbeginn genau soviel Eintritte wie Austritte, nämlich zwei. Bereits im Dezember verabschiedet haben sich:

Paul Spies aus Gütersloh und Werner Spaeth aus Heilbronn.

Neu im Club hingegen sind:

Adolf Becherer, Tannenweg 3, 78479 Reichenau
Stefan Zimmermann, Friedenssiedlung 6, 07629 Hermsdorf

Willkommen im SUC. Adolf sucht ein Diskettenинterface. Wer ein interessantes Angebot hat, kann ihm ja schreiben.

## TREFFEN DER SGG IN GRONINGEN

Eine Woche nach unserem Clubtreffen veranstaltete auch die SGG in Groningen das ihrige. Wolfgang Haller war mit einigen Specci-Usern dort und konnte einige interessante Dinge sehen.
So war natürlich das Festplatten-Interface in Verbindung mit einer Opus Discovery aufgebaut und Daten wurden fleißig zur Demonstration gespeichert. Hierzu sei gesagt, das es nur möglich ist bis zu 32 MB einer Festplatte zu nutzen, aber das sollte für den Spectrum auch genug sein.
Desweiteren waren dort in etwa ein Dutzend Spectrum-User die ihre Hard- und Software vorstellten. Interessant hierbei die Ankündigung von Johan Koning, sein Druckprogramm "View-Dump!" zu verbessern und in einer neuen Version herauszubringen. Wie gewöhnlich wird auch dies wahrscheinlich ein PD Programm sein.
Natürlich wurde noch lange Information ausgetauscht. Schade, daß kein Vertreter des SUC nach Holland fuhr, aber nicht verwunderlich, wenn unser eigenes Treffen gerade mal eine Woche zuvor stattfand.
te

# CLUB-NEWS

Vielen ist es bereits aufgefallen, wir konzentrieren uns immer mehr auf Software. Durch den Verkauf von Software ist uns aufgefallen, das der Bedarf viel größer ist als zunächst erwartet. Vor allem SUC-Mitglieder sind sehr interessiert an Software. Daher wollen wir auch darauf reagieren und haben in diese Ausgabe einiges zum Thema Spiele auf dem Spectrum.

Allerdings wollen wir uns nicht nur darauf konzentrieren. Das ist nämlich genau der Grund, warum kommerzielle Zeitschriften wie die Your Sinclair eingegangen sind. Die Leser wollen mehr als nur Spieletests. Daher haben wir ja auch unsere Hardware-Ecke und NEU unsere Demo-Ecke. Zusätzlich sind natürlich noch die Berichte unserer Mitglieder, die das ganze abrunden. Allerdings brauchen wir speziell für die Hardware-Ecke eure Mitarbeit. Wenn ihr keine Fragen stellt, geht uns bald der Stoff aus, also fragt, fragt, fragt.

Unsere Postkartenaktion war leider nicht so erfolgreich. Nur etwa 2 Drittel der Mitglieder hat unsere (bereits frankierte) Postkarte innerhalb des genannten Zeitraumes (23. Dezember) zugeschickt. Dennoch erhielten wir viele Verbesserungsvorschläge, die wir auch schon in dieser Ausgabe beachtet haben. So wird in dieser Ausgabe die Eingabe eines Pokes erklärt, ein Faxanschluß ist bereits da und unsere Kontakte nach England werden wir mit Rundschreiben noch mehr verbessern. An Artikeln benötigen wir noch einen Jahresindex 94 (Frank-Michael Moczko?) und einen Bericht zum Konvertieren von Programmen auf Diskette. Es wurde auch vorgeschlagen, die Clubgebühren per Bankeinzug einzuziehen. Dies werden wir aber nicht realisieren können, da die meisten Mitglieder so etwas ablehnen. Wer weiß denn schon sicher, das er noch mehrere Jahre in unserem Club bleiben will? Wer aber dennoch Angst davor hat, eines Jahres den Clubbeitrag zu vergessen, der kann ja einen monatlichen Dauerauftrag über 5,00 DM machen.
Die große Flucht aus dem Spectrum-User-Club blieb, glaubt man den zurückgesandten Postkarten, aus. Nur zwei Mitglieder haben sich vom Spectrum-User-Club offiziell verabschiedet. Im Gegenzug haben wir wieder neue Mitglieder aber dazu ja mehr an anderer Stelle. Insgesamt zeigt sich, daß wir mittlerweile doch der harte Kern der Spectrum-User sind, die ihr System nicht so schnell wieder verlassen. Auf dieser Basis wollen wir aufbauen, vergrößern und eine starke Gemeinschaft gründen. Dabei müssen wir alle helfen und dabei werden hoffentlich auch alle mithelfen.
An Ausflügen stehen dieses Jahr wieder der Besuch des Spectrum-Treffens in Köln, die Fahrt in die Tschechei und die Reise nach England an. Wer grundsätzlich Interesse hat, sollte sich jetzt schon melden, um eventuelle Fahrgemeinschaften usw. zu planen. Selbstverständlich findet auch wieder das Spectrum-User-Treffen statt, aber erst wieder im Herbst. Insgesamt bietet auch dieses Jahr wieder einiges für uns Spectrum-User und damit das auch wirklich so wird...schreibt, schreibt, schreibt... Einige haben ja geschrieben. Stefan Zimmermann z.B. fragt "Gibt es für 1994 wieder ein Inhaltsverzeichnis?". Nun, Stefan, diese Aufgabe dürfte nicht ganz einfach sein. 1994 war wesentlich mehr in den Infos drin als in den Jahren zuvor. Ich reiche die Frage weiter an Frank-Michael Moczko: Hast Du schon was vorbereitet?

---

Dringend: Wo speichert das Disciple die Registerinformationen bei Snapshots? Bitte unbedingt melden, jede Information hilft.

Steffen Lettmeier, Tel. 08142/16364

## Hört ZAT auf?

Erschütternde Nachrichten in der Dezember-Ausgabe der ZAT. Es wird in Erwägung gezogen, das Magazin mit Erscheinen der nächsten Ausgabe einzustellen. Grund ist, daß der Herausgeber Darren Blackburn kaum noch Zeit findet, das Magazin weiterzuführen und sich bisher niemand gefunden hat, der ihm bei der Bewältigung der Aufgaben zur Seite steht. Ein Schicksal, welches wohl auch die Suc-Session getroffen hätte, wäre da nicht Frederic Dürkes gewesen. Ein Magazin mit ca. 30 Seiten wie die ZAT allein und nebenberuflich herzustellen, ist nicht nur schwer, sondern kaum zu schaffen.
Zu hoffen bleibt, daß sich nach diesem letzten Aufruf doch noch jemand findet, der helfen kann. Sonst verlieren wir ein weiteres Fanzine.
te

## Holt 16- und 32-Bit jetzt zum endgültigen Schlag aus?

Wie wir erfahren ist es mittlerweile gang und gebe, Emulatoren für Amiga oder PC mit Spectrum Software zu verkaufen. Dabei handelt es sich keinesfalls um Orginalsoftware, vielmehr werden Kopien im Format des jeweiligen Computers mitverkauft. Zwar machen sich die Händler damit strafbar, doch bisher wurde diese Handlungsweise von den Herstellern nicht verfolgt.
Dies ist natürlich ein Schlag ins Gesicht für jeden ehrlichen Spectrum-User, der seine Software noch kaufen muß, während die PC User sich die Programme als PD kopieren.
Sollten wir erfahren welche PD-Händler so mit kommerzieller Software umgehen, werden wir nicht zögern, die Hersteller davon zu informieren und dazu drängen, gegen diese Händler vorzugehen.

## Show in Gloucester

Wieder mal war es im November soweit. Die SAM- & Spectrum Show in Gloucester fand wieder statt. Es fällt auf, daß diese Veranstaltung immer weniger Zuspruch findet, was wohl damit zusammenhängt, daß die Spectrum User ausbleiben, weil es für sie nichts zu sehen gibt. Leider gibt es bislang noch keine andere Veranstaltung für Spectrum-User, sodaß die Gloucester-Show die einzige Möglichkeit bleibt, mit anderen Spectrum-Usern Kontakt aufzunehmen. Vorwiegend gab es also Dinge für den SAM, Vorstellung neuer Programme und Demos, hier vor allem die Fortsetzung von Lemmings "Oh no! More Lemmings", aber auch Hardware, wie eine limitierte Version des vergoldeten ASIC-Chips. Für den Spectrum gab es wie gesagt nur weniges, einige Gebrauchtteile auf dem "Bring and Buy"-Stand, sowie die übliche Lernsoftware von Flexibase Software. Interessanter ist da ein Midi-Pack von SD Software. Leider wissen wir zur Zeit noch nichts über diesen Pack.
Wir waren diesmal nicht in Gloucester. Die obigen Erkenntnisse entstammen Berichten aus ZAT und Format.

## Keine FORMAT für den SUC

Für die Zukunft können wir nicht mehr auf Informationen aus der Format zugreifen. Der Grund? Ganz einfach, wir haben sie nicht mehr abonniert. Die Menge an Informationen, die wir aus dieser Zeitschrift entnehmen können, steht leider nicht im Verhältnis zum Preis. Die anderen Zeitschriften wie das SGG-Info, ZAT, Spectrum UK oder Lettre de Spectrumanic erhalten wir im Austausch gegen unser Magazin bzw. im Austausch gegen Berichte in englischer Sprache.
Hiermit möchten wir aber Mitglieder, die die Format beziehen dazu aufrufen, uns Informationen aus diesem Heft mitzuteilen, damit wir weiterhin über alles informiert werden.

# NEWS IN KÜRZE

Der eine geht, der andere kommt. Nachdem das rumänische Magazin Hobbit nicht mehr herausgebracht wird, ist auch jetzt der Grund hierfür da, der Nachfolger nämlich. Das Magazin RAMTOP (Ausgabe 1 liegt der Redaktion vor) enthält allerlei Tests, Tips, Pokes und Listings. 70 % des Magazines sind Spectrumseiten, den Rest teilen sich Amiga und PC. Leider hinken die Rumänen etwas der Zeit hinterher, viele Neuigkeiten gibts in diesem Magazin nicht. Das wird sich aber ändern, da sich unser Korrespondent in Rumänien "ULTRA" darum kümmert, Informationen aus unserem Clubheft auf rumänisch zu übersetzen. Im Gegenzug erhalten wir Material aus Rumänien.

Extasy-3 hat aufgehört. Diese Nachricht mag für manche Demofreunde niederschmetternd sein, muß es aber nicht. In den letzten beiden Jahren hat Extasy-3 unzählige Demos rausgebracht. Dabei haben sie sich nach anfänglichen schwachen Versuchen ständig gesteigert und sind mittlerweile zu einer der Besten Codergruppen geworden, die es je gab. Dies ist der Beweis, das es immer wieder Codergruppen geben wird, die in relativ kurzer Zeit zur Elite aufsteigen und darum wird es auch zu Extasy-3 eine Nachfolgergruppe geben.

Allen Gerüchten zum Trotz: Das ZX Magazine ist noch nicht am Ende. Zwar gab es eine längere Pause und das Magazin, das normalerweise alle zwei Monate rauskommt, hat dieses Jahr nur 4 Ausgaben, aber es erscheint wieder. Rechtzeitig zu Weihnachten hat man laut Aussage der Firma Proxima noch eine Ausgabe kreiert. Laut anderen Gerüchten hat aber der Computerclub Kapsa die Zeitung übernommen. Was stimmt jetzt? Gibt es jetzt zwei Zeitungen mit dem gleichen Namen? Wir werden sehen.

Nachdem sich Kixx ja vom 8-Bit Markt zurückgezogen hat und auch EDOS nicht mehr existiert, kann man natürlich Sorge haben um eine weitere Versorgung mit Software. Die Sorge ist unberechtigt, denn Sintech hat vorgesorgt. Zum einen liegen jede Menge Titel hier am Lager, zum anderen hat man auch Lizenzen um einige Spiele selber zu produzieren. Hinzu kommt noch die Vereinbarung mit Alternative Software, die solange Specci-Spiele produzieren, solange Sintech eine Mindestbestellmenge von 20 Programmen pro Titel erreicht. Außerdem geht dieser Tage ein Rundschreiben an alle ehemaligen Spectrum-Software Hersteller heraus. So ein Rundschreiben hatte uns schon mit Codemasters, Kixx und Alternative Software zusammengebracht und wir hoffen wieder Erfolg zu haben.

Korrektur aus der letzten Ausgabe: Der Z88 bei W.N. Richardson kostet nicht 120 DM sondern 120 Pfund. Als Ausgleich drucken wir diesen Monat die Preisliste für Z88 von W.N. Richardson ab.

Neues Projekt bei Sintech: Die Herstellung eines Modeminterfaces mit dem man auch High-Speed-Modems nutzen kann wird nun in Angriff genommen.

Einsendeschluß verlängert: Helge Keller hat den Einsendeschluß für seinen Programmierwettbewerb verlängert. Bisher hat es kaum Einsendungen gegeben. Haben wir keine fähigen Programmierer mehr?

Auch in Deutschland Aussteiger: Immer wieder gibt es Aussteiger aus der Specci-Welt. Im Moment gibt es im allgemeinen mehr Einsteiger wie Aussteiger aber dennoch verlassen uns zwei große Namen...zum einen Adriano, Coder, Hacker und einer der viel für die Szene getan hat und auch Talisman von den Mad Guys, der in vielen Demos mitwirkte und diese in Deutschland und England populär gemacht hat. Letzterer hat aber seinen Specci zumindest noch, findet aber nur einfach nicht mehr die Zeit dafür. Auch hier gilt der Spruch "Es werden andere kommen" aber schade das wir diese beiden verlieren.

## DATA LINE ENCODER

Dieses Programm hat uns unser Clubmitglied Graham Collier geschickt. Es übersetzt Maschinencodeprogramme in DATA-Zeilen.

### TEIL 1 BASIC (Abtippen und speichern mit GOTO 9998)

```
 5 CLEAR 61389: LET a=23693: POKE a,56: BORDER 7: CLS
 10 POKE a,250: PRINT AT 2,8;" W A R N I N G ": POKE a,56: PRINT AT 10,4;"THIS PROGRAM MUST ONLY";TAB 6;"BE RUN IN 48K MODE."
 20 PRINT AT 20,0;: LOAD ""CODE 32768,462
 30 CLS : PRINT AT 2,6;"WHICH DO YOU REQUIRE...'''"DECIMAL(D) OR HEX(H) DATA LINES?"
 40 GO SUB 130: LET A=CODE INKEY$-(32 AND CODE INKEY$)90)
 50 LET A=CODE INKEY$-(32 AND CODE INKEY$)90)
 60 IF CHR$ A()"D" AND CHR$ A()"H" THEN GO TO 50
 70 CLS : PRINT AT 3,6;"ARE YOU SURE? (Y/N)"
 80 GO SUB 130
 90 IF CHR$ CODE INKEY$="N" OR CHR$ CODE INKEY$="n" THEN CLS : GO TO 30
 100 CLS : PRINT AT 3,0;"NOW LOAD IN YOUR PROGRAM TO BE''"PROCESSED...3072 BYTES MAX(3K)"
 110 POKE 23729,A: RANDOMIZE USR 32768: CLS : BEEP 1,-10: PRINT AT 3,0;"THE TOTAL LENGTH OF YOUR PROGRAMEXCEEDS 3072 BYTES ... TRY AGAIN"
: GO SUB 120: GO TO 30
 120 PRINT #1;AT 1,9;"PRESS A KEY"
 130 IF LEN INKEY$ THEN GO TO 130
 140 IF NOT LEN INKEY$ THEN GO TO 140
 150 RETURN
9998 SAVE CHR$ 228+CHR$ 202+"EN"+CHR$ 175+CHR$ 8+"R" LINE 5: VERIFY "": GO TO 9998
```

---

### TEIL 2 HEXLOADER (Abtippen und RUN) Vorsicht mit den DATA-Zeilen

```
 1 REM *RUN IN 48K MODE ONLY*
 2 REM                                   Written by Graham Collier in   nineteen-hundred and something  or other.

 10 CLEAR 32767: LET aaddr=23521: LET baddr=aaddr: LET tot=0
 20 FOR f=1 TO 31: READ num: POKE aaddr,num: LET aaddr=aaddr+1: LET tot=tot+num
 30  NEXT f: IF tot()3902 THEN STOP
 40 LET dest=32768: LET aaddr=baddr+1: FOR f=200 TO 660 STEP 10: LET tot=0: READ a$,sum: LET N=0
 45 IF LEN a$/2-INT (LEN a$/2) THEN PRINT AT 3,1;"ODD NO. OF DIGITS IN LINE ";f: GO TO 140
 47 PRINT AT 3,6;"PROCESSING LINE ";f: IF NOT LEN a$ THEN PRINT AT 3,0;"NO CHARACTERS IN": GO TO 140
 50 FOR n=1 TO LEN a$: GO SUB 110: LET lnum=lnum*16: LET hbyt=lnum: LET n=n+1
 70 GO SUB 110: POKE dest,hbyt+lnum: LET tot=tot+PEEK dest: LET dest=dest+1: NEXT n
 80 IF tot()sum THEN PRINT AT 3,6;"  ERROR IN": LET n=0: GO TO 140
 90 NEXT f: CLS : PRINT AT 3,4;"PRESS A KEY TO SAVE M/C": PAUSE 0: CLS
100 SAVE CHR$ 228+CHR$ 202+"EN"+CHR$ 175+CHR$ 8+"R"CODE 32768,462: VERIFY ""CODE : STOP
110 POKE aaddr,CODE a$(n): RANDOMIZE USR baddr
120 IF PEEK aaddr()CODE a$(n) THEN LET lnum=PEEK aaddr: RETURN
130 IF PEEK aaddr(32 THEN PRINT AT 3,1;"CONTROL CHR$ IN";AT 4,1;"BETWEEN DIGIT ";n-1;" AND DIGIT ";n: GO TO 140
135 IF PEEK aaddr)31 THEN PRINT AT 3,1;"CHARACTER ";"0" AND n(10;n;" IN";AT 4,4;"IS NOT A HEX DIGIT"
140 PRINT AT 11,10+n; FLASH 1;"^" AND n;AT 10,0;: LIST f: STOP
150 DATA 62,0,214,48,216,254,10
160 DATA 56,18,214,7,254,10,216
170 DATA 254,16,56,9,214,32,216
180 DATA 254,10,216,254,16,208
190 DATA 50,226,91,201
200 DATA "21C88011CEEF010601ED",1068
210 DATA "B0DD21FFF3111100AF37",1192
220 DATA "CD560530F2DD21FFF3ED",1575
230 DATA "5B0AF43EFF37CD560538",1069
240 DATA "02CF1ADD7CFEF43001C9",1328
250 DATA "F3DD225CF02100F11101",1122
260 DATA "F101000136F0EDB02100",983
270 DATA "0022495CAF32B05C3AB1",927
280 DATA "5CFE48201D218E801169",904
290 DATA "F0013A00EDB03E2E3262",968
300 DATA "F03ED53264F032A7F03E",1424
310 DATA "2232D4F03EF1ED47ED5E",1478
320 DATA "3EC332F0F02100F022F1",1335
330 DATA "F0ED7B3D5C2A535CFBC3",1416
340 DATA "4D121EFF16101C9230FC",892
350 DATA "82F57BCD9BF07723F1CD",1698
360 DATA "9BF07723DD23DD2256F0",1386
370 DATA "7DFEE9202C362223360D",878
380 DATA "18152A64F07DFED520F1",1292
390 DATA "1826C630FE3AD8C607C9",1242
400 DATA "3E3FED47ED56210313ED",1048
410 DATA "7B3D5CE3FBCFFFFDCB01",1673
420 DATA "6EC03A35F0FED03802AF",1348
430 DATA "C93E113D32EEEFC03E11",1139
440 DATA "32EEEF2A495C226C5CC9",1169
450 DATA "E5D5C5F5DDE5CDDFEF28",2041
460 DATA "08DDE1F1C1D1E1FBC9FD",2027
470 DATA "CB7646CC54F0FDCB764E",1571
480 DATA "2814060321D1F0347EFE",983
490 DATA "3A200536302B10F5FDCB",957
500 DATA "768E21CFF07E32085CFD",1269
510 DATA "CB01EEFE0D23200BFDCB",1243
520 DATA "7686FDCB76CE21CFF022",1546
530 DATA "35F018B7DD21FFF3DDE5",1702
540 DATA "E101FFFFA7ED42285821",1367
550 DATA "D4F0DD7E001664CDC7F0",1565
560 DATA "4B160ACDC7F0F5AFB128",1388
570 DATA "04C6307723B328057BC6",949
580 DATA "307723F1C6307723362C",941
590 DATA "DD237DFEE93822280F2B",1056
600 DATA "7D23FEE928082B7EFE2C",1162
610 DATA "20FADD2B360D21D4F022",1132
620 DATA "64F0DD2256F0FDCB76C6",1693
630 DATA "C9232264F0189D2A64F0",1173
640 DATA "7DFED4CACEEF2B18DD1E",1556
650 DATA "FF921C30FC82C9303230",1206
660 DATA "30E4",276
9998 SAVE "HEX LOADER": VERIFY "": STOP
```

NEW Telephone/Fax 0494 871319 (EEC) W.N. Richardson & Co.

MOBILE: 0850 597650

TEMPORARY FAX
0753-892253

6 Ravensmead
Chalfont-St-Peter
Buckinghamshire, SL9 0NB

# THE CAMBRIDGE Z88 A4 NOTEBOOK

WITH BUILT-IN WORD PROCESSOR, SPREADSHEET, DATABASE, BASIC, CALCULATOR, CLOCK, ALARM, & CALENDAR. 4XAA ALKALINE CELLS(c.20 HOURS)

*We have acquired a limited stock of the versatile*

**CAMBRIDGE Z88 A4 NOTEBOOK COMPUTER & ACCESSORIES.**

*UNTIL FURTHER NOTICE, THESE ITEMS ARE ON SALE AT SPECIAL BARGAIN PRICES. (PRICES DO NOT INCLUDE VAT)*

| ITEMS. | BARGAIN PRICE. | NORMAL PRICE. |
|---|---|---|
| CAMBRIDGE Z88 (UK) COMPUTER. | £99 | £189.95 |
| 32k RAMPACK | £16 | £15.95 |
| 128k RAMPACK | £28 | £32.95 |
| 512k RAMPACK | £60 | £87.95 |
| 1Meg RAMPACK | £120 | £186.95 |
| 32k EPROM PACK | £16 | £16.95 |
| 128k EPROM PACK | £22 | £23.95 |
| 256k EPROM PACK | £45 | £57.95 |
| EPROM ERASER | £32 | £38.95 |
| QL IMP/EXP & ARCHIVE TRANSFER PROGS AND LEAD | £25 | - |
| PCLINK 5.25 | £25 | £27.95 |
| Z88 TO MAC | £30 | £32.95 |
| PARALLEL PRINTER LEAD | £22 | £18.95 |
| SERIAL PRINTER LEAD | £18 | - |
| MODEM | £90 | £114.95 |
| MAINS ADAPTER | £15 | £9.95 |
| TOPPER (PROTECTIVE COVER) | £12 | - |
| CARRYING CASE | £16 | - |

*THE AVAILIABILITY OF STOCK VARIES, SO THE BARGAIN PRICES ARE ONLY OFFERED WHILE EXISTING STOCKS LAST.*
*ALL THE STOCK IS NEW AND IS WARRANTIED FOR 90 DAYS. IN THE EVENT OF REPLACEMENT BEING AGREED, BUT THE ITEM BEING OUT OF STOCK AT THE TIME, THE COST WILL BE REFUNDED PROVIDED THE ITEM IS RECEIVED IN GOOD CONDITION.*

QL COMPUTER USERS WILL FIND THE CAMBRIDGE Z88 ESPECIALLY USEFUL FOR WORK AWAY FROM THE DESKTOP. WITH TRANSFER PROGS DATA CAN BE SECURELY AND QUICKLY MANAGED USING THE QL DISK DRIVES AND PROGS.
W.N.RICHARDSON & CO CONTINUES TO PROVIDE FULL SPARES AND SERVICES FOR THE SINCLAIR QL COMPUTER.

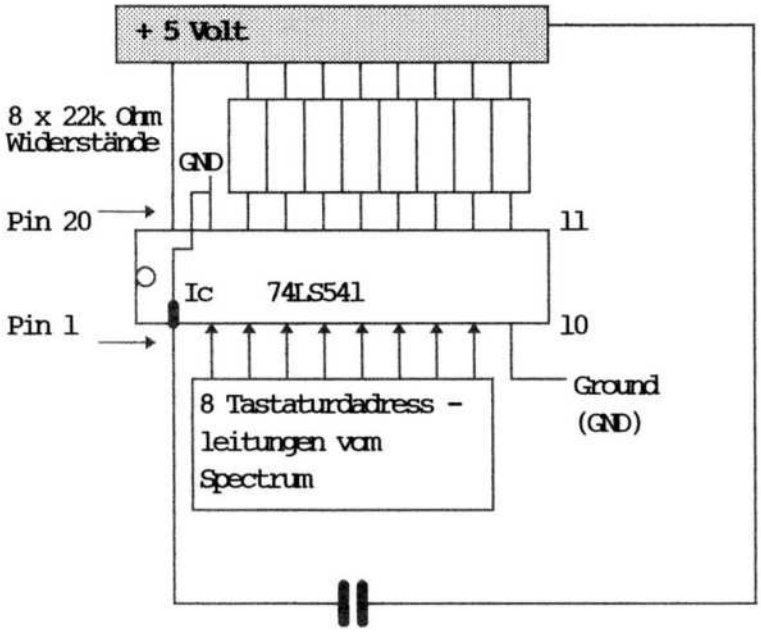


OCT 2794

# Hardware - Ecke

Hier ist sie , die erste Hardware-Ecke im neuen Jahr. Hoffentlich hat der Spectrum alle bisherigen Basteleien , sofern sie durchgeführt wurden , heil überstanden. Wenn ja , dann wird er hoffentlich auch diese Bastelei überstehen. Allerdings bezieht sich die heutige Hardware-Bastelei mehr auf die Peripherie.
Einige von euch , die schon eine externe Tastatur am Spectrum angeschlossen haben , werden sicherlich das Problem kennen , daß das Verbindungskabel zwischen Spectrum und Tastatur nicht sehr lang sein darf , da sonst die Gefahr besteht , daß die ULA des Spectrums , aufgrund von Überbelastung , ihren Geist aufgibt. Mit der heutigen Hardware-Ecke sollte diese Problem behoben sein. Es wird zwischen die Adressleitungen der Spectrumtastatur ( 8 adrige Leitung ) , ein Puffer eingebaut. Das Tastaturkabel kann nun ohne weiteres eine länge von ca. 1m haben , ohne das es zu Problemen kommt.

Hier folgt nun die dazugehörige Schaltung :




Bauteileliste :
- 1 IC 74LS541
- 8 Widerstände 8K Ohm
- 1 Kondensator 100n F

Pin 19 des Ics wird mit der Masse (GND) und mit Pin 2.
Die 5 Volt lassen sich an jedem TTL Baustein im Spectrum , an dessen letzten Pin abgreifen.

So das wars für heute in der Hardware-Ecke.
Sollte es allgemeine oder auch spezielle Fragen zum Spectrum und seiner Hardware geben , dann kann man diese an den Club oder an folgende Adresse schicken.
F.Dürkes / Mezgerstr. 43 / 70563 Stuttgart / Tel : 0711 - 73 10 26
Diese Adresse gilt auch für Reparaturen und Umbauten.

---

***Fragen zur Hard- und Software :***

Wer fragen zur Hard- oder Software hat oder die Antworten zu den Fragen , der kann sich an den Club wenden. Also keine scheu , denn der Club lebt vom mitmachen.

Jens Barkemeyer hat uns folgenden Fragen zugesand :
- **Welche der Programme aus dem SimTech Katalog werden auf Cassette geliefert ?**
- Hier ist zu sagen , daß grundsätzlich alle Spiele aus dem Katalog auf Cassette erhältlich sind.

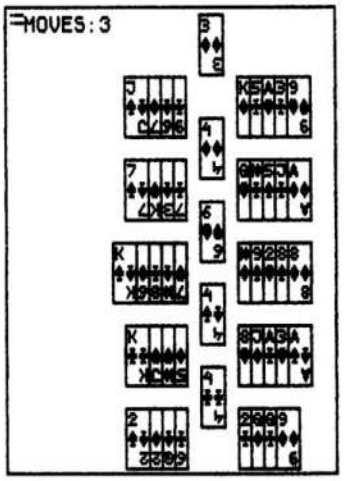
- **Was muß man am Computer einstellen , daß man den Ton über den Fernseher bekommt ?**
- Da dieser Spectrum vermutlich ein englisches Models ist , besitzt er eine andere Frequenz für den Ton. Dadurch muß man die Frequenz ändern , um den Ton aus einem nicht englischen Fernseher zu bekommen. Diese Schaltung für den Ton ist in einer der letzten SUC-SESSION Ausgaben , in der Hardware-Ecke beschrieben. Auf wunsch kann diese Ausgabe nachgefordert werden.

- **Ich möchte den Speccie zum Steuern von Lichtschaltern nutzen. Wer kann mir bei einer Relaisschaltung am Expansion Port und bei der Steuersoftware helfen ? Gibt es eine Veröffentlichung , die sich mit dem Gebiet Messen , Steuern , Regeln mit dem Spect5rum beschäftigt ?**

Eine weitere Frage zur Hardware , wurde uns von Stefan Zimmermann geschickt :
- **Suche die Buchsenbelegung für das Color Micrvites 452 ''CUB'' aus England.**

# Programmtests:

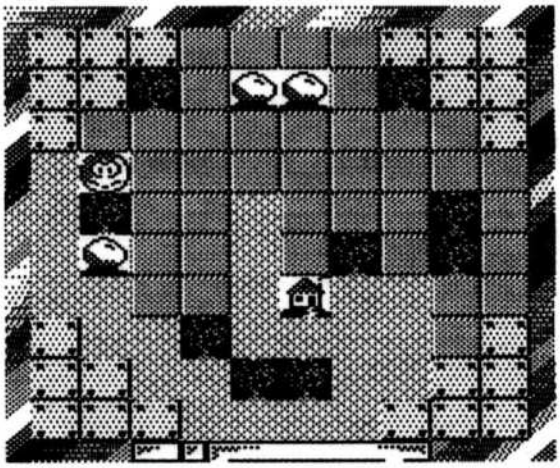
Dieses Mal ist der Programmtestanteil der Succession sehr hoch. Wir wissen natürlich noch nicht, ob ihr Leser das so richtig findet, also laßt uns Eure Meinung darüber wissen.
Programmtests von Lesern sind uns immer willkommen. Dabei ist eine Benotung des Programms kein Muß, man kann ja auch im Text seine Meinung darbringen.




Name : Advanced Patience
Hersteller : Tigers Claw
System : 48k
Preis : Shareware
Vollversion kostet 10 DM
Bezugsadresse : LCD, Zieglergasse 98/9,
A-1070 Wien

Es scheint Ewigkeiten her zu sein, seit das letzte Kartenspiel für den Spectrum rauskam. Nachdem ja bisher hauptsächlich das Thema "Poker" aufgearbeitet wurde hat sich Tigers Claw mal dem Patience angenommen.
Vorweg gesagt, mit dem Microsoft "Solitaire" hat dieses Patience nur noch die Grundidee gemeinsam. So ist diese Version weitaus schwieriger, was ja aber nur eine Herausforderung ist.
Man muß dabei die 4 mittleren Stapel, auf denen sich anfangs die gleichen Karten in den verschiedenen Farben befinden, in der richtigen Reihenfolge vervollständigen. Liegen z.B. in der Mitte 4 x die "5", dann muß man fortfahren mit 6, 7, 8, 9, 10, Bube, Dame, König, Ass, 2, 3, 4. Und zwar dies jeweils mit Herz, Pick, Karo und Kreuz. Dazu nimmt man die benötigten Karten von 8 äußeren Stapeln, auf denen die Karten kreuz und quer liegen. Man darf immer nur die oberste Karte eines Stapels nehmen. Entweder legt man diese Karte in die Mitte oder, wenn sie nicht paßt, auf einen der äußeren Stapel, allerdings nur in absteigender Reihenfolge, d.h. Ass, König, Dame usw. Ebensolches gilt auch für ein Zusatzfeld, auf dem man Karten, die im moment nicht benötigt werden, ablegen kann. Dieses Feld ist zu Spielbeginn leer. Um die Patience aufzulösen, wird man aber ohne es nicht auskommen.
Wie gesagt, das Spiel ist sehr schwer, aber gut durchdacht und einfach mal was anderes. Aber die Sache hat auch Nachteile. Da wäre zum einen die Steuerung. Man kann z.B. mit einer Amiga- oder Atari-Maus arbeiten. Meine Datel-Maus soll zwar Amiga-kompatibel sein, arbeitet aber trotzdem nicht mit dem Programm. Scheint wohl am Interface zu liegen. Dennoch hat ja nicht jeder eine Maus zuhause, also ist man gezwungen mit Joystick oder Tastatur zu spielen. Diese Auswahl hat man zwar auch, aber der Cursor ist ziemlich schnell. Man kann dies mittels der Symbol-Shift Taste verlangsamen, aber es ist doch umständlich nebenher immer noch die Symbol-Shift Taste zu drücken. Allerdings kann man sich ein kleines Gewicht auf die Taste legen.
Ein weiterer Nachteil betrifft nur die Sharewareversion. Diese wird nämlich nach 5 Minuten spielen von einem 3-minütigen Reminder unterbrochen (nett, Tigers Claw sollte mehr Demos programmieren). Hierdurch wird man daran erinnert, sich die Vollversion zu besorgen.
Grafisch kein Meisterstück, Sound fehlt, aber Strategie und logisches Denken sind hier gefragt. Wer solche Spiele mag, dem sollte es auch die 10 DM wert sein.
te

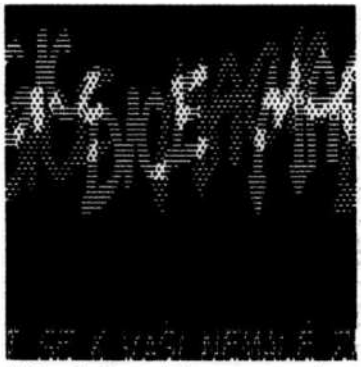
Name : Tango und Magic Dice
Hersteller : Proxima
System : 48k
Preis : 12,50 DM
Bezugsadresse : Sintech
Erscheinungsdatum: 1992 in der Tschechei



Nach langen Verhandlungen, wie immer, wenn es um Software für den Specci geht, ist Sintech ein besonderes Schnäppchen gelungen: Der Vertrieb der Proxima-Programme außerhalb der Tschechei. Proxima ist der größte Anbieter von Hard- und Software für den Spectrum (und kompatibel) in der Tschechei. In diesem abgeschnittenen Markt (kein großes Softwarehaus lieferte bisher in die Tschechei) sind ganz andere Programmiergruppen entstanden, deren Programme hauptsächlich von Proxima vertrieben werden. Als erstes Release dieser Programme außerhalb der Tschechei hat Sintech jetzt "TANGO" und "MAGIC DICE" herausgebracht.
Tango ist wieder mal ein Denkspiel. Dabei steuert man einen Ball, vermutlich der Enkel von Pac Man, über den Bildschirm. Auf dem Screen befinden sich quadratische Felder, auf denen sich der Ball bewegen kann. Diese Steine sind jedoch nicht sehr stabil und lösen sich auf, sobald der Ball den Stein, auf dem er sich gerade befunden hat, wieder verläßt. Das dadurch entstandene freie Feld kann der Ball nicht mehr betreten. Ziel des Spiels ist es nun, auf jeden Stein zu hüpfen, um ihn aufzulösen. Das klingt ja noch recht einfach, wenn da nicht ein kleiner Haken wäre. Der Spieler muß die Steine nämlich so abräumen, daß er am Ende, wenn kein Stein mehr vorhanden ist, vor seinem Haus steht. Hüpft der Ball dann auf sein Haus, ist dieser Level geschafft. So hüpft sich der Ball von Level zu Level, bis er am Ende die Frau, oder vielmehr den Ball, seines Lebens findet. Hat man sich bei dem Spiel einmal in eine Sackgasse gehüpft, dann kann man durch Drücken der Taste "M" (oder den Feuerknopf) wieder an den Anfang des Levels zurückkehren. Dadurch verliert man allerdings eins von 4 Leben.

Das Spiel Tango ist ein ordentliches Denkspiel mit nett anzusehender Grafik und einer Menge Spielspaß. Der Sound beschränkt sich zwar auf 48k und ist auch nicht sonderlich, aber das tut dem Spiel keinen Abbruch.

Grafik : 6 Sound : 4
Spielbarkeit: 8 Preis/Leistung: 9



Magic Dice geht ebenso in Richtung Denkspiel. Wie der Name schon sagt, hat dieses Spiel etwas mit Würfeln zu tun. Jedoch ist dies kein Würfelspiel, sondern eine Mischung zwischen Tetris und Stack Up. Bei Magic Dice fallen von oben Würfel herab, die jeweils eine Würfelseite zeigen. Dies heißt also, daß es sechs verschiedene Würfelseiten gibt. Der Spieler muß nun versuchen, die Würfel (in Tetris-Manier) so anzuordnen, daß er in waagrechter Reihe jeweils mindestens drei Würfel mit gleicher Augenzahl liegen hat. Dann verschwinden diese Würfel. Ebenso ist es bei diesem Spiel möglich, Kombinationen von in auf- oder absteigender Reihenfolge zu legen, also 1-2-3 oder 6-5-4... Diese Kombinationen funktionieren waagrecht wie auch senkrecht. Verschwinden keine Würfel, so wächst der Würfelberg solange bis ein Würfel den oberen Spielfeldrand erreicht, was dem Game Over gleichkommt.

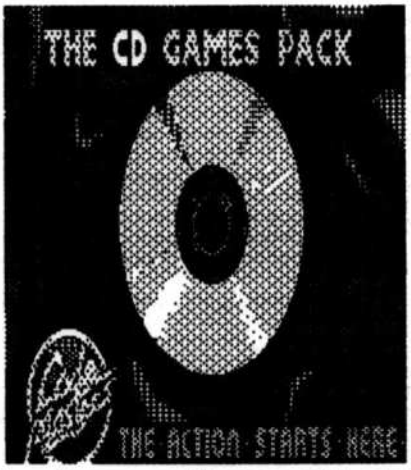
Das Spiel ist nett programmiert, mit Backgroundscrolling. Auch ein Vorspann (demomäßig) und eine Vorstellung des Programmierers ist eingebaut. Programmtechnisch ist das Programm also einwandfrei, nur die Spielidee ist alt. Der Sound beschränkt sich auf 48k und ist verhältnismäßig gut (wie einst Tim Follin). Aber 48k Sound ist eben doch nur "Beep" und entspricht längst nicht mehr dem Standard.

Grafik : 5 Sound : 5
Spielbarkeit: 8 Preis/Leistung: 8

Insgesamt geradezu ein Schnäppchen beide Programme zu diesem Preis. Wir hoffen, das bald noch mehr Programme von dieser Qualität herauskommen.
FRED

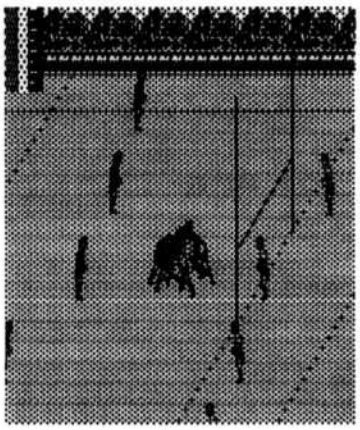
---

Name : CD Game Pack
Hersteller : Codemasters
System : 48 k Versionen
Preis : 12,00 DM
Bezugsadresse : Sintech
Erscheinungsdatum: 1990




Oh je, oh je. Da hab' ich mir ja was vorgenommen. 30 Spiele sind auf dem CD Pack und alle wollen getestet werden. Dann mal los.
Um die CD laden zu können, muß man erst ein Programm von Tape laden. Dies ist aber recht kurz und in wenigen Sekunden drin. Man wählt jetzt, über welchen Joystickport man die Spiele laden will. Dann auf der CD ein Spiel aussuchen, QUIT drücken und schon fängt der Specci an zu laden.
Binnen 20 Sekunden ist das erste Programm geladen. Bei BMX Simulator 2 muß man mit dem BMX Rad durch einen Parcour fahren. Dabei sollte man vermeiden, an die Bande oder einen anderen Fahrer zu stoßen. Schwer, aber besonders dadurch, daß sich bis zu 4 Spieler beteiligen können interessant. Der Sound ist erste 48k Sahne.
QUIT gedrückt und schon lädt Treasure Island Dizzy. Dies ist eins der ersten Abenteuer unseres kleinen Eies. Deswegen nicht schlecht. Knifflig mit guter Grafik.

Das nächste Spiel Snooker lief nicht auf meinem +2. Da Ladefehler auszuschließen sind, ist das Programm wohl nur 48k kompatibel.
Fast Food Dizzy steht auf dem Programm. Man muß in Pac-Man Manier allerlei Leckereien verspeisen, möglichst ohne sich erwischen zu lassen. Das ganze ist recht langsam und langweilig.



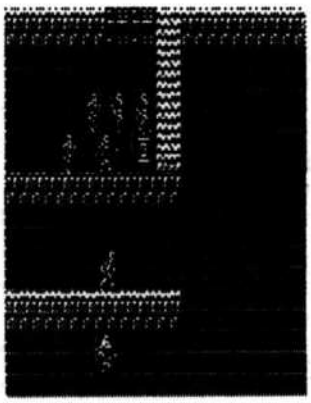
Lieber schnell International Rugby laden. Dies ist sicherlich das beste Rugby Spiel überhaupt, da wohl das einzige. Es ist nicht schlecht, aber durch die vielen Spieler sehr unübersichtlich.

Auch Jetski-Simulator, welches sich in zwei Teilen auf der CD befindet, lies sich nicht laden. Hier wäre mir eine Reaktion von Mitgliedern recht, welche die CD besitzen. Liegt's am +2, an der Opus oder am Multiface?
3D Starfighter ist ein typisches Schau-aus-dem-Cockpit und-knall-Aliens-ab Spiel. Nichts besonderes.
Abwechslung verspricht da der Advanced Pinball Simulator. Ein Flipper, der zwar ganz amüsant ist, mit der Zeit aber langweilig wird.
Auf der CD befinden sich auch die vier Teile des 4 Soccer Simulators, einfache Fußballspiele die schon im Fußball-Sonderteil im Sommer 94 vorgestellt wurden.

Furios fängt der Pro Ski Simulator an. Einer der besten 48k Sounds, die ich je gehört habe. Gleich danach wedelt man schon den Hang hinunter. Slalom ist angesagt, dabei muß man aufpassen, daß man nicht aus dem Bildschirm gerät, welcher sich kontinuierlich abwärts bewegt. Macht Spaß.
Ghost Hunters steht an. Kämpf' dich durch ein Geisterhaus. Dabei muß man aufpassen, daß unser Held nicht soviel Angst bekommt. Mittels eines Fadenkreuzes, welches auch ein zweiter Spieler steuern kann, kann man sich der Geister entledigen. 2 Spieler Modus ist interessant.
Grand Prix Simulator ist eine Art Kopie von Super Sprint. Ziel ist es, möglichst als erster einen Parcour zu durchfahren. Für bis zu 3 Spieler. Gutes Spiel.
Eher langweilig ist Super Stuntman. Man muß mit einem Auto Stunts abdrehen, ohne den Wagen zu demolieren.
Kaum besser ist BMX Freestyle. Mit dem BMX Rad Hindernisse überwinden. Schwierige Steuerung.
Höhepunkt der CD ist eindeutig All Terrain Vehicle kurz ATV. Mit dem Buggy über Stock und Stein rasen und innerhalb des Zeitlimits bleiben. Zwei Spieler Modus durch geteilten Screen.
Moto Cross Simulator ist fast genauso wie BMX-Freestyle, nur noch schwieriger. Ich mach schnell weiter.
Twin Turbo V8 steht an. Ein Autorennen, wie wir es schon öfter gesehen haben. Grafisch gut, aber es gibt besseres.
Death Stalker ist ein Action-Adventure mit Rollenspielcharakter. Wandle durch die Räume und versuche Gegenstände sinnvoll einzusetzen. So was gab es zwar schon oft, aber es gibt ja auch Fans dieser Art von Spielen.
Bigfoot ist wieder ein Negativ Punkt auf der CD. Klettern im Labyrinth. Macht keinen Spaß.
Dann lieber schnell Arcade Flight Simulator. Man steuert in Draufsicht ein kleines Flugzeug, kann Richtung und Flughöhe kontrollieren und muß die anderen Flugzeuge abballern. Gut gemacht.
Noch besser ist Pro Skateboard Simulator. Mit dem Skateboard durch einen Parcour zu flitzen und Fähnchen einzusammeln, macht wirklich Spaß.

Trotz des 4-Soccer-Simulators hat man noch ein Fußballgame draufgepackt. Leider unterscheidet sich Street Gang Football nur grafisch von den anderen.
Super Robin Hood ist ein einfaches Jump & Run, wie einst Manic Miner mit Schlüsseln und pfeilschießenden Kontrahenten. Wem's gefällt.
Ähnlich ist auch Vampire. Hier hüpft ein unbewaffneter Held durch die grafisch gutgestalteten Räume. Ziel ist es, irgendwelche Gegenstände einzusammeln. Der Vorspann dauert zu lang.

Viel besser ist das letzte Programm der CD: Ninja Masacre. In Gautlet Manier muß man in einem Irrgarten den Ausgang finden. Dabei Türen mit Schlüsseln öffnen und entgegenstürmende Ninjas abschießen. Diese kommen aus einem Schacht, den man verschließen sollte. Tolles Spiel, Gauntlet Fans kommen auf ihre Kosten.



Das ist er also, mein längster Testbericht. Insgesamt ist zu sagen, das die Codies immer einen exzellenten Sound (48k) und gute Grafiken verwenden. Die Spiele kommen aus allen Richtungen, es sollte für jeden etwas dabei sein. Für 12,00 DM erhält man also ein Paket mit CD, Anschlußkabel an Joystickport, mehrsprachige Anleitung (auch deutsch) und Startcassette, welche sich auf Diskette überspielen läßt. Wer da nicht zugreift ist selber schuld.
te

---

Im Rahmen der Spieletests wollen wir in Zukunft auch eine Hitparade gestalten. Hier könnt ihr nicht nur eure Lieblingstitel nennen, sondern gleichzeitig auch euren jeweiligen Highscore dazu.
Jeder kann also an den Club eine Karte oder einen Brief schicken mit seinen 3 Lieblingstiteln dazu. Wer meint bei einem seiner Lieblingsspiele eine sehr gute Punktezahl erreicht zu haben, schreibt diese dazu. Ist die Leistung wirklich sehr gut, wird dies auch veröffentlicht und dazu aufgerufen, diesen Highscore zu schlagen.
Wenn diese Aktion ankommt und sich viele Mitglieder beiteiligen, werden wir auch Preise aussetzen. Auf alle Fälle sollten so viele mitmachen, das es ausreicht eine Hitliste zu erstellen.

---

## SinTech- VERKAUFSLISTE:

Gebraucht:

| | |
|---|---|
| Sinclair ZX Spectrum +2 mit Joystickumbau | 165,00 DM |
| Sinclair ZX Spectrum +2A neuwertig, umgerüstet | 155,00 DM |
| Spectrum 48k (Gummi) komplett | 85,00 DM |
| Star LC 10 (9-Nadeldrucker) | 150,00 DM |
| Druckerinterface | 10,00 DM |
| Joystickinterface 1-Port 10 DM, 2-Port | 20,00 DM |
| Buch: ZX Spectrum Mcode | *5,00 DM |

Neu:

| | |
|---|---|
| Tango & Magic Dice Spiele | 12,50 DM |
| Int.Exe 128k Screens in Interlace setzen | 12,00 DM |
| Spectrum +2A/+2B Platine voll bestückt | 65,00 DM |
| Spectrum +3 Platine ohne Laufwerk | 87,50 DM |
| Netzteil für +2A/+2B und +3 | 30,00 DM |
| +2 Kassettenrekorder | 77,50 DM |
| Currah U-Slot ohne Gehäuse | 5,00 DM |
| +D Interface (englische Anleitung) | 200,00 DM |
| Floppy 1,44 MB, verwendbar als 720k Laufwerk (Opus/+D) | 65,00 DM |
| Netzteil Kit mit allen Kabeln für Floppylaufwerk | 40,00 DM |
| Umrüstung +2A zu +2 | 25,00 DM |

(Die Umrüstung beinhaltet Joystick-
anpassung, ROM und Busbelegung).
Tastaturfolien für alle Modelle und jede Menge Softwareangebote. Fordern Sie unseren Katalog an.
Preise zuzüglich Porto. Alle Angebote solange Vorrat reicht. * bedeutet nur 1x vorhanden. Mitglieder des SUC bekommen 10 % Rabatt. Überweisungen auf Kontonr. 3744727, BLZ 600 501 01, Landesgirokasse Stuttgart.
SinTech, Gastäckerstr. 23, 70794 Filderstadt
Tel./Fax: 0711/775033

# Programmtips:

Zusätzlich zu der Adventurelösung diesen Monat, haben wir noch eine Reihe weiterer Tips + Tricks, die wir den Magazinen ZAT, RAMTOP und COMPUTER + VIDEO GAMES entnommen haben. Zur Erklärung: Wir geben hauptsächlich Tips zu Spielen, von denen wir wissen, das sie noch erhältlich sind. Wenn aber jemand Hilfe bei einem ganz bestimmten Game braucht, kann er uns ja schreiben und wir lösen das Problem in der nächsten Ausgabe.

Anfangen wollen wir mit einem kleinen Listing für das Spiel "Little Puff in Dragonland" welches auf der Cartoon-Collection (Sintech 7,00 DM) vorhanden ist. Nach Eingabe dieses Listings sollte man die Orginalkassette einlegen und laden. Im Spiel hat man dann Unendlich Zeit.

```
10 CLEAR 29000
20 FOR I=23296 TO 23322: READ A: POKE I,A: NEXT I
30 DATA 221, 33, 0, 64, 17, 0, 27, 62, 255, 55, 205, 66, 5, 221, 33, 204, 116, 17, 52, 139, 62, 255, 55, 205, 66, 5, 201
40 RANDOMIZE USR 23296
50 POKE 53023,0: POKE 53024,0: POKE 53025,0
60 RANDOMIZE USR 52800
```

Noch ein kleines Listing? Wie wäre es mit Unendlich Leben bei Magicland Dizzy?

```
10 LOAD ""CODE VAL "24000"
20 POKE VAL "24079", VAL "0": POKE VAL "24080", VAL "91"
30 FOR N=VAL "23396" TO VAL "23303"
40 READ A: POKE N,A: NEXT N
50 RANDOMIZE USR VAL "24000"
60 DATA VAL "62", VAL "182", VAL "50"
70 DATA VAL "183", VAL "115", VAL "195"
80 DATA VAL "94", VAL "94"
```

Bei der 128k Version ändert sich die Zeile 20 in:

```
20 POKE VAL "24102", VAL "0": POKE VAL "24103", VAL "91"
```

Und noch ein Tip von mir:

Passwort für den zweiten Teil von Crystal Kingdom Dizzy: BOOK

Eins der besten Spiele für den Spectrum ist Cybernoid 2. Aber auch eins der schwierigsten. Mit diesem Listing geht's leichter:

```
 10 REM CYBERNOID 2 MULTIPOKE by STEVE
 20 CLEAR VAL "24999"
 30 FOR F=6E4 TO 6E5: READ A
 40 IF A<>999 THEN POKE F,A: NEXT F
 50 LOAD ""CODE: POKE 25032,0
 60 RANDOMIZE USR 60000
 70 DATA 33,204,97,17,0,98,1
 80 DATA 200,0,237,176,33,0,98
 90 DATA 34,177,97,34,202,97,62
100 DATA 205,50,201,97,1,50,0
110 DATA 234,17,204,97,1,50,0
120 DATA 237,176,195,168,97
130   DATA 175,50,102,141,195,0,99,999
```

Bei der 128k Version ändert sich die Zeile 130 in:

```
130   DATA 175,50,220,140,195,0,99,999
```

Noch ein paar Pokes für andere Spiele gefällig:

```
Action Fighter    POKE 53602, Anzahl Leben
Meteor Storm      POKE 29976, Anzahl Leben
Moonwalker        POKE 47073,57: POKE 47074, Zahl zwischen 57-99 = Anzahl Discs
Rick Dangerous 2  POKE 38303,0 Unendlich Bomben
Sonic Boom        POKE 31597,0 Unendlich Leben
Spectres          POKE 27232,0 Unsterblichkeit
```

# Programmtips:

Weiter geht's mit Reckless Rufus, diesem Hit von Alternative Games der einem viel Konzentration und Geduld abverlangt.
Für dieses Spiel haben wir einige Pokes. Um diese einzugeben muß man entweder wenigstens ein bißchen was vom Spectrum verstehen, oder aber ein Multiface besitzen. Wer ein Multiface hat, der drückt einfach sein Knöpfchen, geht in Tools, drückt die Leertaste und gibt zuert die Adresse ein (Enter) und dann die Zahl die hinter dem Komma steht (Enter).
Wer kein Multiface hat, schafft das nicht so leicht. Als erstes sollte man dann versuchen, das Programm anstatt mit LOAD mit MERGE zu laden. Kassettenrekorder gleich nach der OK Meldung stoppen. Kommt keine Meldung, dann ist das Programm geschützt und man kann ohne genauere Maschinencodekenntnisse nicht rein ins Programm. Hat man aber die OK Meldung, kann man sich mit LIST (Enter) das Listing ansehen. Der Poke sollte unmittelbar vor dem letzten RANDOMIZE USR - Befehl eingegeben werden. Dann das Programm mit RUN starten.

Unendlich Leben : POKE 28353,x (x= Anzahl der gewünschten Leben)
Unendlich Schritte: POKE 34209,0

| | | | |
|---|---|---|---|
| Level Codes: | 11 = 4529 | 21 = 8769 | 31 = 6260 |
| | 41 = 0942 | 51 = 3397 | 61 = 9744 |
| | 71 = 2046 | 81 = 6170 | 91 = 8723 |
| | 101 = 1943 | 111 = 5707 | 121 = 1365 |

Als nächstes wollen wir uns den Cheats widmen. Cheats sind Hintertüren, die die Programmierer eingebaut haben um selber die Programmme durchtesten zu können. Meist bewirken sie Unsterblichkeit oder Unendlich Leben.

| | |
|---|---|
| ATOM ANT | Vor dem Start RIOPJKM und Caps Shift gleichzeitig drücken |
| DARKMAN | Im Titelbild die Tasten BELA drücken |
| LITTLE PUFF | Einfach alle Tasten gleichzeitig drücken |
| ROBOCOP 2 | Tasten als M,S,Y,U,L,E definieren |
| RODLAND | Im Highscore IHATEMYDOG eingeben |
| RUFF AND REDDY | Im Menu PONDER drücken bis der Border weiß ist |
| STORMLORD 2 | Im Titelbild die Tasten MULTIPLE drücken |
| YOGI'S GREAT ESC. | Die Tasten als I,C,E und Leertaste definieren |

Vor allem die Pokes aber auch die Listings sind für die Orginal Spiele gedacht. Sie funktionieren nicht unbedingt auf Multiface-Kopien. Glücklicherweise können wir immer noch die meiste Software anbieten. Wer ihn noch nicht hat, sollte unbedingt den Sintech-Software-Katalog anfordern.

Beim weiterführen dieser Rubrik brauchen wir unbedingt Hilfe. Alle diese Tips haben wir wahllos herausgegriffen, keiner hat danach gefragt. Letztendlich wollen wir aber natürlich nicht die Seiten mit irgendetwas füllen, was keinen interessiert. Also, wer Hilfe zu einem Programm braucht, bitte schreiben.

# The Spectrum & SAM Bulletin Board

published by: Harald R. Lack, Heidenauerstr. 5, 83064 Raubling
Hubert Kracher, Starenweg 14, 83064 Raubling

Hallo Spectrum-Adventure-Freaks!!

Heute wollen wir uns mal wieder die Lösung eines Adventures vornehmen, nämlich des Programmes "Quest for the golden Scarab" von Daniel Tietze. Spectrum Freunden wird dieser Name sicherlich bestens bekannt sein, denn einige recht gute und anspruchsvolle Adventure stammen aus seiner Programmküche. Das Programm selbst ist zwar in BASIC geschrieben, hat aber trotzdem eine recht gute Abarbeitungsgeschwindigkeit und einen recht schönen Zeichensatz mit 64 Zeichen pro Zeile. Locations zu untersuchen gibt es mehr als genug und so wollen wir gleich mal mit den einzelnen Ortsbeschreibungen beginnen:

| Nr. | Location |
|---|---|
| Ø1 | Lying in bed (papyrus note, cupboard, bed) |
| Ø2 | In a corridor A |
| Ø3 | In a corridor B |
| Ø4 | Entrance hall |
| Ø5 | In a corridor C |
| Ø6 | In a corridor D |
| Ø7 | In a corridor E |
| Ø8 | In a corridor F |
| Ø9 | In the kitchen (flashlight) |
| 1Ø | In a storage room |
| 11 | In the dining room (a long ladder) |
| 12 | In the attic A |
| 13 | In the attic B (a painting) |
| 14 | In the living room (a telephone) |
| 15 | Front of your house (a black taxi, taxi driver) |
| 16 | On a dirt road A |
| 17 | In a pharmacy (a shovel) |
| 18 | Basement of pharmacy |
| 19 | On a dirt road B |
| 2Ø | In a book store |
| 21 | On Sharia Sherifein A |
| 22 | On Sharia Sherifein B |
| 23 | On Sharia Sherifein C |
| 24 | On Kasr El Nil Street A |
| 25 | On Kasr El Nil Street B |
| 26 | On Kasr El Nil Street C |

27 At the police station (a policeman)
28 On Kasr El Nil Street D
29 On Kasr El Nil Street E (a salesman)
30 On Kasr El Nil Street F (a scalper)
31 In the Egyptian National Bank (a safety deposit box)
32 In Sharia El Hadid El Solb A
33 In the town hall
34 In Sharia El Hadid El Solb B
35 In the post office
36 In the basement of the post office (a camera)
37 In the yard of the post office (a small key)
38 In Sharia El Hadid El Solb C
39 At the bus stop (a bus)
40 On Pyramid Road A
41 On Pyramid Road B
42 On Pyramid Road C (a guide)
43 On Pyramid Road D
44 On Pyramid Road E
45 Entrance hall of Chephren pyramid
46 In a damp passage
47 Tomb of Chephren pyramid (golden scarab)
48 Embalming room
49 Storage room
50 Entrance of Cheops pyramid
51 Great hall
52 Vast hall in Cheops pyramid
53 Storage room of Cheops pyramid
54 In a maze
55 In a huge maze
56 Still in a maze
57 In a small cubicle
58 In a vast maze

Soweit die einzelnen Locations in denen wir uns nun herumschlagen müßen.

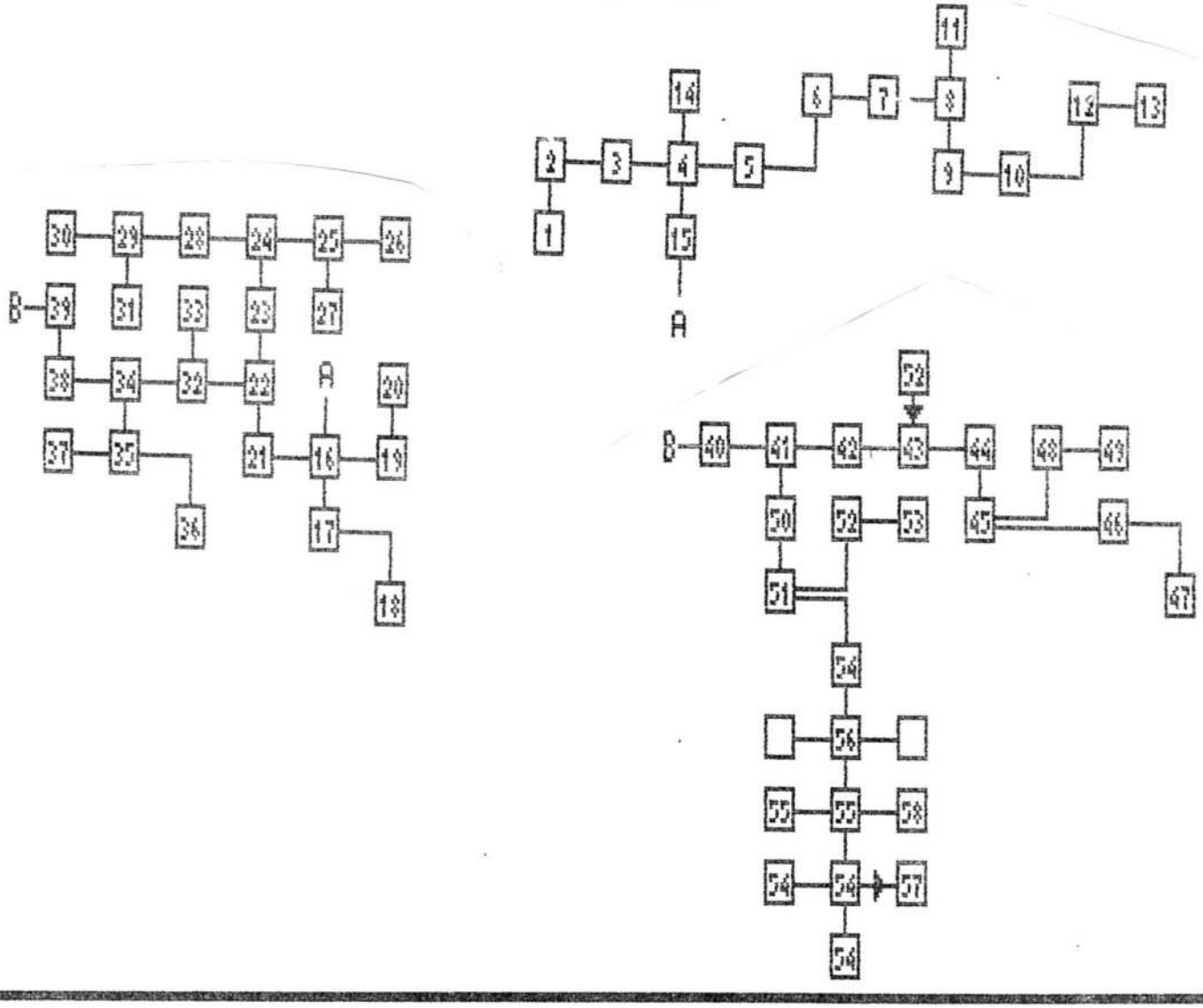
Wir starten in Location 1 und liegen im Bett. Nachdem uns der böse Traum einigermaßen durcheinander gebracht hat merken wir, daß es ja doch Realität ist. Also nichts wie raus aus den Federn (get up) und sofort den Schrank untersuchen (exam cupboard). Darin finden wir einen Anzug, der uns erstaunlicherweise auch paßt. Wir ziehen ihn an (wear suit) und können uns so bekleidet auf die weitere Suche machen. Vorher untersuchen wir noch das Bett (exam bed) und finden ein paar Wollsocken, die wir vorsichtshalber einstecken (get socks). Man kann ja nie wissen. Nachdem wir eine ganze Menge tragen können, nehmen wir auch den Notizzettel (papyrus note) mit (get note). So bewaffnet kämpfen wir uns bis zur Küche vor, wo wir die Taschenlampe mitnehmen (get flash). Vorher haben wir hoffentlich im Esszimmer (dining room) die Leiter mitgenommen (get ladder). Wenn nicht machen wir das jetzt noch. Und schon wird die Leiter benötigt. Im Vorratsraum (storage room) stellen wir die Leiter hin (drop ladder), steigen dann auf sie (ascend ladder) und landen im dunklen Dachgeschoß. Schnell die Lampe

einschalten (light flash) und wir sehen klar. Wir gehen nach Osten und finden in der hinteren Speicherecke ein Gemälde. Wir nehmen es mit (get painting). Jetzt gehen wir ins Wohnzimmer (living room) und schauen nochmal ob wir alles dabei haben (Socken, Lampe, Gemälde, Notiz). Es ist jetzt an der Zeit sich auf die Reise zu machen. Da im Wohnzimmer ein Telephon rumsteht rufen wir uns ein Taxi (call Taxi) und gehen dann unvermittelt vor unser Haus (Front of house), wo das Taxi bereits wartet. Wir steigen ein (enter taxi) und werden vom Fahrer nach Location 16 (on a dirt road A) gebracht. Natürlich will der Bursche Geld, das wir allerdings nicht haben. Jetzt zeigt sich wie gut es war das Gemälde mitzunehmen. Wir geben es dem Taxifahrer (give painting to driver) der es nimmt und verschwindet. Da stehen wir also und wissen nicht wohin. Wir gehen nach Süden und kommen zu einer Apotheke (in a pharmacy) wo wir merkwürdigerweise eine Schaufel finden. Da man sowas in Adventures meistens brauchen kann, nehmen wir sie mit (get shovel). Unser Weg führt uns nun zur Location 37 (yard of the post office) wo wir mit der Schaufel in all den herumliegenden Briefsendungen graben (dig). Wir finden einen kleinen Schlüssel (a small key) den wir mitnehmen (get key). Die Schaufel wird nicht mehr benötigt und kann hier bleiben (drop shovel). Danach gehen wir noch in den Keller des Postamtes (basement of postoffice) und nehmen die Camera mit (get camera). So ausgerüstet gehen wir aufs Polizeirevier, wo uns ein böse dreinblickender Polizist auffällt. Wir sprechen ihn an (talk to policeman) und er wirft uns dafür einige unfreundliche Worte an den Kopf. Deshalb verschwinden wir auch gleich wieder. Allerdings hatte dieser Besuch auch sein Gutes. Wenn wir jetzt schauen, was wir bei uns haben, so bemerken wir auch eine Stück Fleisch, das wir auf der Polizei bekommen haben. Wir werden es später noch gut gebrauchen können. Jetzt ist es an der Zeit auf die Bank zu gehen (Location 31) wo wir die dort herumstehende safety deposit box nehmen (get box), öffnen (open box) und untersuchen (exam box). Dafür bekommen wir ägyptisches Geld (get money), das wir sogleich benötigen werden. Der Schüssel und die Box bleiben hier (drop box, drop key). Wir gehen nach Norden und treffen auf der Kasr El Nil Street einen Verkäufer (a salesman). Wir geben ihm Geld (give money to salesman) und bekommen von ihm ein Amulett. Jetzt auf nach Westen, wo wir einen Ausbeuter (a scalper) treffen. Dem geben wir unser letztes Geld (give money to scalper) und bekommen von ihm ein Busticket. Hier ist es unbedingt notwendig, zuerst zum Salesman zu gehen, da einem sonst der Scalper alles Geld abnimmt. Nachdem in dieser Gegend sonst nichts mehr zu finden ist, gehen wir in Richtung Busstation (Location 39) und nehmen den dort wartenden Bus (take bus). Er bringt uns zu den Pyramiden. Dort angekommen stehen wir auf der Pyramid Road. Wir gehen bis zur Location 42, wo wir einen Fremdenführer treffen. Jetzt kommt die mitgebrachte Camera zum Einsatz. Wir machen ein Bild von dem Führer (take picture) und geben es ihm (give picture to guide). Dieser bedankt sich und gibt uns einen Talisman, den wir bald sehr nötig haben werden. Jetzt führt uns

unser Weg zur Chephren Pyramide. Da wir den Talisman dabei haben, gelangen wir unbehelligt bis zur Location 47 (tomb of Chephren Pyramid) wo wir einen Sarkopharg vorfinden. Wir untersuchen ihn (exam sarcophagus) und finden den "Golden Scarab". Wird sofort mitgenommen (get scarab). Wir gehen bis zur Location 41 zurück und machen uns südlich aus dem Staub. In der großen Halle der Cheops Pyramide treffen wir auf einen Wachhund. An dieser Stelle darf nur eine Anweisung an den Computer erfolgen, da uns sonst der Hund die Kehle durchbeißt. Aber wozu haben wir unser Fleisch aus der Polizeistation. Wir werfen es dem Hund hin (give meat to dog) der sich damit nach draussen verzieht. Damit ist der Weg frei. Wir gehen nach unten und geraten in Location 54 in ein Labyrinth. Doch keine Angst. Hier liegt irgendwo die Lösung. Wir gehen in verschiedene Richtungen, vermeiden es aber nach Osten zu gehen. In Location 57 erwartet uns nämlich das unrühmliche Ende. Wir laufen also solange durch das Labyrinth, bis es einmal nach unten geht. Hier gehen wir sofort nach unten und gelangen an das Ziel.

Das Adventure ist gelöst!!!!

Soviel für diesmal. Bis demnächst.....



# WHAT'S OUT THERE?

Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 75430 Maulbronn, Germany
Ersatzteile & Reparaturservice, Jean Austermühle, PF 10-14 32, 41546 Kaarst, Germany
Kai Uffenkamp, Gartenstr. 3, 32130 Enger, Germany
Spectrum-Profi-Club, Ernastr. 33, 51069 Köln, Germany
Adventure Probe, 52 Burford Rd, Liverpool, L16 6AQ, Great Britain
Alchnews, 62 Tithe Bard Lane, Woodhouse, Sheffield, S13 7LN, Great Britain™(+D/Tape/info-sheet)
Betasoft, 24 Wyche Ave, King's Heath, B'ham, B14 6LQ, Great Britain™(SAM/Spectrum)
B.G. Services, 64 Roebuck Rd, Chessington, Surrey, KT9 1JX, Great Britain
Capri Marketing Ltd, Computer Cavern, 9 Dean Street, Marlow, Bucks, SL7 3AA, Great Britain
Chic-Computer-Club, P.O. Box 121, Gerrards Cross, Bucks, SL9 9JP, Great Britain
Computer Visions, 30a School Road, Tilehurst, Reading, Berkshire, RG3 5AN, Great Britain
Crashed, Mark Sturdy, Pear Tree, Cottage, North Deighton, Weatherby, West Yorks, LS22 4EN
Datel, Govan Rd, Fenton Ind Est, Stoke, ST4 2RS, Great Britain
Dreamworld, 10 Mehurst Cres, Gravesend, Kent, DA12 4HL, Great Britain™
EUREKA, 294 Old Chester Road, Birkenhead, Merseyside, L42 3XD, Great Britain™
Everglade, 64 Telford Street, Inverness, IV3 5LS, Great Britain
Fish!,M.Beal, 3 Station Rd, Birch Vale, Stockport, Cheshire, SK12 5BP, Great Britain
Flexibase Software, 20 The Parklands, Droitwich, Worcs, WR9 7DG, Great Britain™(SAM/Spectrum)
Frisbee User, 81 Woodstock Road, Greenock, PA16 9ED, Great Britain
FSF Adventures, 40 Harvey Gdns, Charlton, London, SE7 8AJ, Great Britain™
Fun Factory, Unit 6, Mercury House, Calleva Park, Aldermaston, Berkshire, RG7 4QW, Great Britain™
Grafix Wizards, J.Cauldwell, 5 Helmsley Drive, Eastwood, Ntts, NG16 2RS, Great Britain™
I.E.B.A., 5 Beacon Flats, King's Haye Rd, Telford, Shropshire, TF1 1RG, Great Britain/info sheet
INDUG/Format Publications, 34 Bourton Rd, Gloucester, GL4 0LE, Great Britain
Ivysoft, 17 Parkside, Ivybridge, Devon, PL21 0HU, Great Britain™
Kixx, Units 2/4, Cuckoo Wharf, 427 Lichfield Road, Birmingham, B6 7SS, Great Britain™
Kobrasoft, Pleasant View, Hulme Lane, Longton, Stoke, ST3 5BH, Great Britain™(Spectrum/SAM)
Omnidale Supplies, 8e Rowan Court,Friargate, Derby, DE1 1BU, Great Britain
Outlet, 605 Loughborough Rd,Birstall,Leicester,LE4 4NJ, Great Britain™(SAM, +D, +3, Tape, PC)
Phoenix Software Systems, 19 Lyme Avenue, Macclesfield, Cheshire, SK11 7RS, Great Britain™(SAM/Spectrum)
Prism PD, c/o M. Sherwood, 13 Rodney Close, Bilton, Nr Rugby, CV22 7HJ, Great Britain(SAM/Spectrum)
RDS Software, 24 Chelsea Park, Easton, Bristl, BS5 6AG, Great Britain™
Revelation, PO Box 114, Exeter, Devon, EX4 1YY, Great Britain™(SAM/Spectrum)
ROOKSOFT / SAM-Spec Network Club, 1 Dovey Close, Astley, Tydlesley, Manchester, M29 7NP, Great Britain™
SD Software, 70 Rainhall Rd, Barnoldwick, Lancs, BB8 6AB, Great Britain™
Sigmasoft, 9 Pine Dale, Rainford, Merseyside, WA11 8DP, Great Britain™
Sinclair Classic, Fountain Software, 2 Belvoir Road, Nottingham, NG2 5DL, Great Britain
Softsell, The Shopping Mall, 16 Church Street, Trowbridge, Great Britain
Soft-Options, 151 Balsusney Road, Kirkcaldy, Fife, KY2 5LH, Great Britain gebraucht
Software City, PO Box 888, Wolverhampton, WV1 ITP, Great Britain
Software-Shop, 48 High Street, Renfrewshire, PA4 8QP, Great Britain
Spectrum-Discovery-Club, B.Mumford, 57 St Saviours Rd, W.Croydon, Surrey,CR0 2XE, Great Britain
Spectrum U.K., 28 Rockingham Drive, Melton Mowbray, Leicester, LE13 0LQ, Great Britain
Spectrum's User Group, B. Clarke, SUG, 10 Fell Croft, Dalton in Furness, Cumbria, LA15 8DD, Great Britain
Spellunker, 11 Finsbury Dr, Wrose, Bradford, W.Yorks, BD2 1QA, Great Britain
Steve's Software, 7 Narrow Close, Histon, Cambs, CB4 9NX, Great Britain™(SAM/Spectrum)
The Corner, Gavin Harrison, Trewlane, Fen Road, Patherham, Bury St. Edmonds, Suffolk, IP31 2LS, Great Britain
Trading Post, Victoria Rd, Shifnal, Shrobshire, TF11 8AF, Great Britain
Wizard Games, 1 North Marine Road, Scarborough, YO12 7EY, Great Britain
W.N. Richardson & Co, 6 Ravensmead, Chalfont St. Peter, Buckinghamshire, SL9 0ND, Great Britain™
Zenobi, 26 Scotland Tops, Culgate, Rochdale, Lancs, OL12 7NX, Great Britain™
Sinclair Geb.groep Groningen,C.Ballintjin,B.Boermalaan 7, NL-9765 AP Paterswolde,Netherlands
Westsoft, A. Hoekman, de Hennepe 351, NL 4003 BD Tiel, Netherlands
La Lettre du SPECRUManiac, Ch.Aymard, 17 Le Mas Blanc, Route de Bel Air, 34680 St Georges,France
+3 Club, Eurico Oscar Covas, Rua das Milheiras, Lote 1, R/c Dto., 2080 Almeirim, Portugal
C.M.C. Sinclair Club, Via G. Rossini 18, 24030 Presezzo, Italy
Hobbit S.N.C., Bofte Postale 37, 131 Bucarest, Rumania
ULTRA, Stoica Olimpius, Str. Otelarilor Nr. 34, BL DA4, Apt. 10, Galati COD 6200, Rumania
Proxima, Post Box 24, Usti nad Labem, 400 21 Czech Repuplik™
Spectrum-Club BRNO, Michal Matejka, Tuckova 32, BRNO 2, 60200 Czech Repuplik

CLUBS=
REPAIRS=
HARDWARE=
PAPERZINES=
PD-SERVICES=
DISC/TAPEZINES=
SOFTWARE-SHOPS=
SOFTWARE-PRODUCERS=™